English

Installing through windows

If you install Dune II through Windows and select a new directory name instead of default of c:\westwood\dune2, you will also have to edit the 'working directory' box when creating a Dune II icon. To do this type the name of the new directory(s) into the 'working directory' (example d:\games\dune2) before selecting "OK" or pressing the "Enter" key to create the icon.

Editing your Dune II icon

Once you have filled in the Description, Command Line, Working Directory and Short Cut Keys you can select a proper Dune II icon by clicking 'Change Icon'. A Windows dialogue box will be displayed saying that no icon is available but you can select one from those available to Program Manager. Click on "OK" and the 'Change Icon' box will be displayed. Click on "Browse" and the 'Browse' box will be displayed. Select the Dune II directory and a file Dune II icon will be displayed. Click on this and then click on "OK" or press the "Enter" key and the icon will be created as a Dune Trooper.

Due to enhancement during testing, Dune II now requires at least 565K of base memory to run. With speech and music you will require 602K

Deutsch

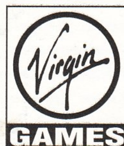
Installation über Windows

Falls Sie "Dune 2" über Windows installieren und einen neuen Verzeichnisnamen anstatt des vorgegebenen Titels c:\westwood\dune2 wählen, müssen Sie, wenn Sie ein "Dune 2"-Icon erstellen, auch den Kasten 'working directory' (Arbeitsverzeichnis) ändern. Geben Sie dazu den Namen der/des neuen Verzeichnisse(s) unter 'working directory' ein (z.B.: d:\games\dune2), bevor Sie "OK" wählen oder die "Enter"-Taste drücken, um das Icon zu erstellen.

Das Ändern Ihres "Dune 2"-Icons

Sobald Sie 'Description' (Beschreibung), 'Command Line' (Befehlszeile), 'Working Directory' (Arbeitsverzeichnis) und 'Short Cut Keys' (Kommandotasten) eingetragen haben, können Sie ein "Dune 2"-Icon wählen, indem Sie 'Change Icon' (Icon wechseln) anklicken. Daraufhin erscheint ein Windows-Dialogkasten mit der Meldung, daß kein Icon verfügbar ist. Sie können jedoch ein dem Programmanager zur Verfügung stehendes Icon wählen. Klicken Sie dazu "OK" an, um den Kasten 'Change Icon' abzurufen. Klicken Sie nun "Browse" (Suchen) an, um den entsprechenden Kasten abzurufen. Wählen Sie jetzt das "Dune 2"-Verzeichnis, dann erscheint eine Datei namens 'Dune2.ico'. Klicken Sie zuerst diese Datei und dann "OK" an, oder drücken Sie die "Enter"-Taste. Daraufhin erscheint das Icon in Form eines Dune-Troopers.
Aufgrund von Verbesserungen während der Testphase benötigt "Dune 2" zum Betreiben jetzt mindestens 565 KB DOS-Speicherplatz. Mit Sprache und Musik sind 602 KB erforderlich.

Westwood™ STUDIOS



Français

Installation avec Windows

Si vous installez Dune 2 avec Windows et que vous choisissez un nom de répertoire différent de c:\westwood\dune2, vous devez également modifier le cadre "working directory" (répertoire utilisé) lorsque vous créez une icône Dune 2. Pour cela, tapez le nom du nouveau répertoire dans le cadre "working directory" (exemple: d:\games\dune2) avant de sélectionner "OK" ou d'appuyer sur la touche "Enter" pour créer l'icône.

Modifier votre icône Dune 2

Après avoir rempli les cadres "Description", "Command Line" (ligne de commande), "Working Directory" (répertoire utilisé) et "Short Cut Keys" (touches-raccourci), vous pouvez sélectionner une icône Dune 2 différente en cliquant sur "Change Icon" (changer icône). Un cadre de dialogue Windows s'affichera, vous indiquant qu'il n'y a pas d'icône disponible mais que vous pouvez choisir l'une de celles du "Program Manager" (gestionnaire de programme). Cliquez sur "OK". Le cadre "Change Icon" apparaîtra. Cliquez sur "Browse" (parcourir) pour faire apparaître le cadre "Browse". Sélectionnez le répertoire de Dune 2. Le fichier Dune2.ico s'affichera. Cliquez dessus, puis cliquez sur "OK" ou appuyez sur la touche "Enter". L'icône ainsi créée représentera un Trooper de Dune. En raison des modifications apportées après les tests de jeu, Dune II nécessite maintenant au moins 565 Ko de mémoire de base. 602 Ko sont nécessaires, si vous voulez activer les dialogues digitalisés et la musique.

ESPAÑOL

Instalación con Windows

Si instalas Dune 2 con Windows y seleccionas el nombre de un 'archivo nuevo' (working directory) en lugar del prefijado por default de c:\westwood\dune 2, también tendrás que editar la caja del 'archivo nuevo' al crear un icono de Dune 2. Para realizar lo anterior teclea el nombre del nuevo archivo(s) dentro del 'archivo nuevo' (por ejemplo, d:\juegos\dune2) antes de seleccionar "OK" o pulsar la tecla "Enter" para crear el icono.

EDITANDO TU ICONO DE DUNE 2

Una vez que hayas completado la Descripción, la Línea de Comando (Command Line), el Archivo Nuevo y las Teclas de Abreviación (Short Cut Keys) puedes seleccionar un icono adecuado para Dune 2 pulsando sobre 'Change Icon' (Cambiar Icono). Una caja de diálogo de Windows aparecerá informándote de que no se dispone de ningún icono pero que puedes elegir entre uno de los del Programa Operativo (Program Manager). Pulsa sobre "OK" y aparecerá la caja de 'Change Icon'. Pulsa sobre "Browse" (Hojear) y la caja de 'Browse' aparecerá en pantalla. Selecciona el directorio de Dune 2 y verás un fichero Dune 2.ico. Pulsa sobre él y luego sobre "OK" o pulsa la tecla "Enter" y aparecerá el icono creado con la forma de un Guerrero de Dune. Debido al realce durante las pruebas, ahora, para ejecutar Dune II se requiere como mínimo 565k de memoria base. Para la música y las voces se necesitan 602K.

ITALIANO

Installare con il windows

Se installi Dune 2 con il Windows e selezioni un nome di una nuova directory invece del predefinito c:\westwood\dune2, dovrai editare la casella della "working directory" quando verrà creata l'icona Dune 2. Per far ciò, digita il nome della/e nuova/e directory nella "working directory" (esempio d:\games\dune2) prima di selezionare "OK" o di premere il tasto "Enter" (Invio) per creare l'icona.

Editare l'icona di Dune 2

Dopo che hai completato la Description (Descrizione), Command Line (Linea Comando), Working Directory (Directory in funzione) e i Tasti Short Cut (Scorciatoia), potrai selezionare un'icona di Dune 2 cliccando su "Change Icon" (Cambiare Icona). Verrà mostrata una casella dialogo del Windows che dirà che non ci sono icone disponibili ma che potrai selezionarne una di quelle disponibili nel Program Manager. Clicca su "Browse" e verrà mostrata la casella "Browse". Seleziona la directory di Dune 2 e verrà mostrata un'icona file di Dune 2. Clicca sopra l'icona, poi su "OK" oppure premi il tasto "Enter" e verrà creata un'icona di un Soldato di Dune. Dato che nel corso del collaudo Dune II è stato potenziato, adesso per essere eseguito richiede almeno 565K di memoria di base. Con il parlato e la musica avrai bisogno di 602K.